**REGULAMENTO**

**CAPÍTULO I - DENOMINAÇÃO E PARTICIPANTES**

**Artigo 01~~º~~** - - Cumprindo o seu papel institucional e com a finalidade de promover a integração e a valorização daqueles que se dedicam a nobre causa do esporte, a Prefeitura Municipal de Sabará, através da Secretaria Municipal de Esportes realizará o **CAMPEONATO MUNICIPA DE FUTEBOL SOCIETY 2024 – 4.0 MASTER** será disputado pelas 07(sete) equipes denominadas abaixo:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. BALA 12
 | 1. **ILHA FC**
 |
| 1. ADELMOBOYS
 | 1. **PARMA**
 |
| 1. JERORAIS
 | 1. **TFP**
 |
| 1. RIVER PLATE
 |  |

**CAPÍTULO II – PREMIAÇÕES, TÍTULOS E TAXAS.**

**Artigo 02~~º~~** - A equipe que, ao final da competição for considerada a vencedora, será atribuída o título de **CAMPEÃO** e à segunda colocada o título de **VICE- CAMPEÃO**, ambas, do CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL SOCIETY 2024 – 4.0 MASTER.

**Artigo 03~~º~~** - O CAMPEÃO e o VICE-CAMPEÃO receberão cada um, um troféu e até 22 medalhas. Serão premiados também o artilheiro, o goleiro menos vazado e o craque do Campeonato, cada um receberá um troféu personalizado da competição.

**§ 1~~º~~** Cada equipe que concordou em participar da competição, tem conhecimento e assume responsabilidade em pagar R$ 350,00 pela inscrição do Campeonato.

**OBS:** As equipes poderão efetuar o pagamento da taxa até antes do início da sua **partida na terceira rodada de sua** **equipe.** Caso a equipe não efetue o pagamento no prazo previsto, a mesma será excluída da competição no ano em disputa e não terá sua vaga assegurada ano seguinte. A sua participação na competição se dará apenas através da quitação do débito que ocasionou a sua exclusão. Caso o débito não seja regularizado, a equipe não poderá participar das outras categorias do Campeonato Municipal de Futebol Society.

**Artigo 04~~º~~** - Critério para desempate na premiação de artilharia e defesa menos vazada:

* Caso haja dois ou mais atletas, será feita a média de número de gols por número de partidas.

CAPÍTULO III - FORMA DE DISPUTA

**Artigo 05~~º~~** - A competição será disputada em 03 (três) Fases:

 I - 1ª Fase: Classificatória, em 06 rodadas para cada equipe

II - 2ª Fase: Semifinais;

III - 3ª Fase: Final

1ª Fase – Grupo

**Artigo 06~~º~~ -** Na 1ª Fase - **Classificatória** – As 07 (SETE) equipes jogarão entre si **dentro da própria chave** em único turno, conforme tabela elaborada pela Comissão Organizadora, com contagem corrida de pontos ganhos, classificando-se para a 2ª Fase – SEMI-FINAIS, as 4 equipes melhores classificadas na chave

OBS: SÓ TERÃO CONDIÇÕES DE JOGO NA SEGUNDA FASE OS ATLETAS QUE TIVEREM PARTICIPADO DE PELO MENOS 1 (UMA) PARTIDA NA PRIMEIRA FASE.

**2ª Fase – Semi Finais**

**Artigo 07~~º~~** - A 2ª Fase – Semi Finais, será disputada pelas equipes classificadas na 1ª fase, que formarão os jogos **1, 2,** sendo que a disputa obedecerá aos seguintes critérios:

**Parágrafo Primeiro:** As 04 equipes que se classificarem para a próxima fase serão ordenadas da seguinte forma:

|  |
| --- |
| SEMI FINAIS |
| JG | EQUIPES |  | EQUIPES |
| 1 | 1º melhor colocado  |  | X |  | 4º melhor colocado  |
| 2 | 2º melhor colocado  |  | X |  | 3º melhor colocado |

**Parágrafo Primeiro:** Em caso de empate no tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da disputa de “shoot outs”.

3ª Fase – Final

**Artigo 8~~º~~** - A 3ª Fase – **Final**

Não haverá disputa de terceiro lugar.

A **Final** será disputada pelas equipes vencedoras dos jogos **1,2.** Não haverá vantagem do empate nessa fase.

|  |
| --- |
| FINAL |
| 7 | Vencedor de JG “1” |  |  |  | Vencedor de JG “2” |

**Parágrafo Primeiro:** Em caso de empate no tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da disputa de “shoot outs”.

CAPÍTULO IV - CRITÉRIOS DE DESEMPATE

**Artigo 09~~º~~** - Ao término das fases e observadas as disposições específicas em contrário estabelecidas neste Regulamento, na hipótese de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatas em número de pontos ganhos, para definir a classificada e/ou classificadas, os critérios de desempate serão estabelecidos pelos índices técnicos abaixo mencionados e de acordo com a seguinte ordem:

 1º) Confronto direto

2º) Maior número de vitórias;

3º) Maior saldo de gols;

4º) Maior número de gols feitos;

5º) Menor número de gols sofridos;

6º) Menor número de cartões vermelhos

7º) Menor número de cartões amarelos;

8º) Se persistir o empate, sorteio.

CAPÍTULO V - INFRAÇÕES

**Artigo 11~~º~~** - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas ou qualquer outra pessoa registrada na equipe:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CARTÕES** | **QUANTIDADE** | **SUSPENSÃO** |
| AMARELO | 3 | 1 Jogo |
| VERMELHO | 1 | 1 Jogo |

**§ 01~~º~~** - As equipes que tenham concordado em participar desta competição reconhecem a **Comissão Organizadora** como instância própria para resolver as questões relativas à disciplina e às competições desportivas.

**§ 02~~º~~** - A **Comissão Organizadora** aplicará as punições feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem

**§ 03~~º~~** - Os atletas advertidos com cartão vermelho durante alguma partida irão cumprir 01 jogo de suspensão, salvo os casos previstos na seção disciplinar. Caso o atleta receba 2 (dois) cartões vermelhos o mesmo será julgado e poderá ser excluído da competição.

**§ 04~~º~~** - Os atletas e/ou membros da comissão técnica advertidos com cartão vermelho, não podem ficar dentro do campo, pelo lado de fora na lateral do banco de reserva das equipes e não podem ficar atrás dos gols da sua equipe e do adversário. Em caso de descumprimento a equipe do infrator poderá ser eliminada da competição e o mesmo suspenso por tempo indeterminado do Campeonato Municipal de Futebol Society, bem como de outras competições realizadas pela Secretaria Municipal de Esportes e Lazer.

**§ 05~~º~~** - O atleta e/ou membros da comissão técnica que estejam advertidos com cartão vermelho, não podem estabelecer comunicação dentro do campo, seja com rádios, megafones, telefone ou qualquer outra via.

**§ 06~~º~~** - Os cartões serão acumulativos até as Semi Final, zeram-se todos os amarelos na 3ª fase (semifinal).

**OBS; O controle dos cartões será de responsabilidade das equipes.**

***SERÃO APLICADAS AS SEGUINTES PENALIDADES***:

* 1. **-** Desrespeitar e reclamar através de gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, delegados, membros da Comissão Organizadora. **Suspensão: 01 a 03 Jogos**
	2. **–** Pratica ou tentativa de chegar às vias de fatos contra os oficiais de arbitragem, delegados, atletas e dirigentes e membros da Comissão Organizadora, legais ou nomeados por ela, contra companheiros de equipe ou componente de equipe adversária. **Suspensão: 05 jogos a Exclusão.**
	3. – Invadir ou dirigir-se ao campo antes, durante, no intervalo ou depois do jogo, com o propósito de ofender, discutir, tirar satisfações ou atitudes antidesportivas, de maneira hostil ou desrespeitosa para com os oficiais de arbitragem, delegado, membros da Comissão Organizadora, legais ou nomeados por ela, atletas e dirigentes. **Suspensão: 02 a 05 Jogos**
	4. - Falsificar no todo ou em parte, documento público ou particular, omitir declaração que nele deveria constar, inserir ou fazer inserir declaração falsa ou diversa da que deveria ser escrita, para o fim de obter vantagem ou mesmo usá-la no Campeonato. Suspensão de 20 Jogos, além das previstas na Legislação Penal.

**§ 08~~º~~** - Os recursos dos processos julgados pela Comissão Disciplinar da Comissão Organizadora deverão ser enviados para o e-mail esporte@sabara.mg.gov.br no prazo de 24 horas a contar da data de divulgação da súmula, assinados pelo representante da equipe.

**§ 09~~º~~** - Quando, ao final desta competição, uma penalidade de suspensão por partida aplicada pela Comissão Organizadora ainda restar pendente, tal pena deverá ser cumprida obrigatoriamente na competição subsequente.

**§ 10~~º~~** - **Todas as pessoas devidamente registradas são passíveis de punição estando ou não dentro de campo, bastando estar em qualquer praça esportiva para se tornar passível de punição a qualquer momento**.

CAPITULO VI - WO

**Artigo 12º** - A equipe que perder uma partida por WO, ou desistir da competição, será eliminada automaticamente da competição, ficando todos os seus resultados anteriores e posteriores, igual o maior número de gols sofridos pela equipe nas partidas da competição. **Ex: 5x0 será 5x0 para todas as equipes**
Mantendo ainda os cartões disciplinares e os gols para a artilharia. Serão suspensos por um período mínimo de dois anos de qualquer competição organizada pela Secretaria Municipal de Esportes.

**§ 01º** Os atletas que estiverem inscritos na equipe eliminada por WO e não estiverem relacionados na sumula da partida, terão um prazo máximo de 30 (trinta) dias a contar da data do acontecido, para que possam apresentar suas justificativas que serão analisadas pela Comissão Organizadora.

**§ 02º** - Caso a partida depois de iniciada tenha que ser suspensa por motivo de força maior ou intemperes, será observado os seguintes critérios:

Se já tiver sido disputado 2/3 ou mais do tempo normal da partida, a mesma **poderá** ser considerada encerrada de acordo com a comissão organizadora e ou arbitragem. A equipe de Arbitragem deverá indicar em súmula o que deu causa a paralisação e suspensão da partida, podendo até ter seu resultado mantido.

Em caso da partida não ter chegado aos 2/3 do tempo normal, a mesma depois de analisada pela comissão poderá ser considerada anulada, voltando a ser disputada no dia de folga das duas equipes, a critério da Comissão.

Se a partida for paralisada por tumulto, agressão à arbitragem, autoridades do jogo ou atletas, a equipe que provocou a confusão perderá os pontos do jogo, caso seja relatado em sumulas 2 (dois) ou mais jogadores será considerada briga generalizada. A equipe de arbitragem deverá indicar em súmula quem deu causa a paralisação e suspensão da partida, podendo a equipe infratora ser até excluída da competição.

§ 03~~º~~ - TOLERÂNCIA

Fica estabelecida que a tolerância máxima é de 15 minutos apenas na primeira partida do dia, na segunda partida a diante, o WO será considerado a partir do TÉRMINO DO JOGO ANTERIOR, caso alguma das equipes não reúna condições de iniciar a partida.

**Obs. Caso as equipes estiverem no vestiário ou em campo reunindo condições de jogo (Uniforme e quantidade de atleta) e deliberadamente atrasarem o início da partida, será aplicado o cartão amarelo para o capitão da equipe. Cabe ao arbitro solicitar a entrada das equipes e caso ela não reúna as condições acima a mesma perderá por WO.**

§ 04~~º~~ UNIFORME

A equipe mandante (lado esquerdo da tabela) deve informar 72hs antes do jogo o uniforme que vai usar, para a equipe visitante providenciar seu uniforme, caso não fizer, o mando será invertido e a equipe “visitante” passara a ter o direito de escolher o uniforme.

**As camisas devem ser numeradas nas costas sem repetição de números na mesma equipe, numeração na frente da camisa/short é opcional, porém deve ser padronizado, não sendo admitido, portanto, numeração divergente entre short e camisa.**

O goleiro deve usar uniforme de cor diferente dos demais atletas, sendo permitido usar calça própria para a prática do esporte, é OBRIGATÒRIO a utilização do número na camisa. Via de regra, a numeração de cada jogador, inclusive aqueles que atuarem de maneira eventual na posição de goleiro não pode ser alterada após inscrito em súmula da partida, salvo as exceções em caso de “extrema necessidade”, de acordo com a avaliação do árbitro de cada caso individualmente. Caso a equipe não apresente um jogador apto a assumir a posição de goleiro no tempo de 5 minutos, a partida será encerrada e, de acordo com o relatório da arbitragem, perderá os 3 (três) pontos da partida, que será dado à equipe adversária, mantendo o resultado da partida.

Não será permitido ao atleta jogar com camisas e/ou shorts diferentes, o uniforme é obrigatório, os mesmos devem estar padronizados, ou seja, qualquer detalhe de cor, marca, fita adesivas que descaracterize as cores padrão do uniforme, não serão permitidos, os meiões devem ser na cor predominante ao uniforme e não tem problema se os mesmos forem de marcas diferentes, as tornozeleiras e fitas sobre os meiões devem ser da cor do mesmo caso o atleta utilize **meias pro-soccer** estas terão que ser da cor da meia.

Não será permitida a utilização de brincos, anéis, colares, pulseiras. Caso o atleta entre na partida com algum desses adereços, o mesmo será punido com cartão amarelo.

**Será obrigatória a utilização de caneleiras, caso o atleta entre em jogo sem a mesma, deverá ser aplicado o cartão disciplinar**.

Caso constatado alguma irregularidade, seja por parte da arbitragem, mesário, organização ou através de algum envolvido na partida, o atleta que não estiver com uniforme apto para disputa do jogo será advertido com 01 cartão amarelo, podendo retornar a partida desde que esteja com o uniforme dentro dos padrões pré-estabelecidos. Caso o atleta permaneça ou ingresse novamente à partida, a arbitragem irá punir o atleta novamente, com o 2º cartão amarelo e consequentemente expulso da partida e cumprirá as punições previstas neste regulamento.

Tal reclamação, se feita por um adversário, deverá ser feita durante a partida, não serão aceitas reclamações após o término da mesma, ressaltando que o atleta que não estiver em condições de jogo em função do uniforme será punido, mas o resultado da partida não sofrerá alteração, sendo mantido o vencedor do campo.

**§ 05~~º~~** - **Comissão Técnica:**

O banco de reservas com seus respectivos atletas deverá permanecer na área técnica, fora do campo de jogo estando sob a jurisdição da equipe de Arbitragem. Poderá permanecer na área técnica, apenas 02 membros da comissão técnica de cada equipe, no campo de Jogo apenas 01 técnico, os mesmos deverão estar devidamente identificados e lançados em sumula. Não poderá permanecer em campo caso esteja de chinelo, sem camisa, de camiseta ou portando quaisquer tipos de bebida alcoólica.

CAPÍTULO VII - CONDIÇÃO DE JOGO E PRAZOS PARA O REGISTRO DE ATLETAS

**Artigo 14~~º~~** - Cada equipe poderá inscrever até 20 atletas na competição. Só terá condições de jogo para a segunda fase o atleta que tiver participado em súmula de pelo menos 1 (uma) partida na primeira fase.

**§ 01~~º~~** O prazo final para a inscrição de atletas na competição, encerrar-se no na 2ª rodada da equipe, mediante a entrega das fichas de inscrição das equipes. Caso um atleta inscreva em 2 (duas) equipes o, mesmo deverá entrar em contato com a comissão antes da estreia de sua pretendida equipe, assinar um termo de responsabilidade, caso não aconteça poderá será eliminado da competição.

**§ 02~~º~~ É obrigatório apresentar ao mesário/representante algum documento de identificação (Identidade, Passaporte, CNH ou CTPS) com foto**, **antes do termino do 1º tempo de Jogo devidamente uniformizado,** **será aceito a carteira digital de identidade, não será aceito carteira de trabalho digital**.

**§ 03º -** Após o termino das inscrições de atletas, não será permitido substituições de atletas lesionados nem mesmo com apresentação de atestado médico. Pois cada equipe pode inscrever 20 atletas, caso a equipe utilize um atleta que não esteja relacionado no sistema, a mesma perdera os pontos da partida, esses pontos serão computados para o adversário conforme CBJD, a mesma poderá ser excluída da competição.

CAPÍTULO VIII - DISPOSIÇÕES GERAIS

**Artigo 15~~º~~** As equipes são responsáveis pelas despesas financeiras assumidas na competição, são elas: inscrição da competição. Caso não seja pago de forma integral todas as despesas da equipe até sua terceira atuação na competição, a mesma fica suspensa por 1 ano. **Só poderão retornar após pagamento da multa de R$ 150,00 e quitação do débito anterior.**

**Artigo 16~~º~~** Toda infração disciplinar será processada e julgada pela Comissão Organizadora.

**Artigo 17~~º~~** Os atletas terão o limite inferior mínimo de 40 (quarenta) anos de idade ou no ano que completa.

**Artigo 18~~º~~ -** Os jogos serão realizados no Campo da Praça de Esportes de Sabará, conforme tabela expedida pela Comissão Organizadora.

**§ 01~~º~~** As datas, locais e horários de jogos da competição não poderão sofrer alterações, salvo se por decisão da Comissão Organizadora, desde que não haja prejuízo a terceiros.

**§ 02~~º~~** A Comissão Organizadora poderá antecipar ou adiar qualquer jogo constante da tabela, bem como alterar horários, para compatibilizar ou adequar à programação relativa ao espaço cedido para jogos, desde que solicitado expressamente, pelos mantenedores do espaço ou ainda, a critério da Comissão Organizadora, para não interromper ou prejudicar a Competição.

**§ 03~~º~~** Os pedidos de mudança por parte das equipes, de dias ou horários dos jogos deverão ser solicitados através do e-mail esporte@sabara.mg.gov.br até 5(cinco) dias úteis de antecedência, e serão analisadas desde que não resulte em prejuízo de terceiros.

**§ 04~~º~~** Parágrafo Único - Não será permitida mudança de jogo que altere a sequência das rodadas, exceto por motivo de força maior ou a critério da Comissão Organizadora quando julgar necessário.

**Artigo 19~~º~~ -** Todas as despesas com arbitragem e delegados dos jogos serão de responsabilidade da Comissão Organizadora.

**Artigo 20~~º~~ -** As equipes que deixarem de participar, abandonar ou desistir da competição estarão sujeitas, cumulativamente, aos seguintes impedimentos:

**I** - Proibição de disputar ou participar de Campeonatos e ou Torneios ou equivalente da modalidade, organizado pela Secretaria Municipal de Esportes e Lazer no ano corrente, ficando a equipe infratora sujeita as demais penalidades previstas neste regulamento.

**Artigo 21~~º~~** - Se os uniformes de ambas as equipes disputantes do mesmo jogo forem semelhantes, a equipe que estiver como mandante do jogo, deverá proceder a troca do uniforme.

**Artigo 22~~º~~** - A Comissão Organizadora poderá expedir as devidas resoluções para a boa e fiel execução do presente Regulamento.

**Artigo 23~~º~~** - As súmulas e os relatórios das partidas serão entregues pelos árbitros, obrigatoriamente ao final de cada partida, ao delegado da partida, ficando este responsável pela entrega ao responsável da competição, subsequente ao jogo.

**§ 01~~º~~** O árbitro que não cumprir o disposto no *caput* deste artigo estará sujeito às penas.

**Artigo 24~~º~~** - A Comissão Organizadora, na condição de entidade responsável pela organização da competição, quando verificar existência de qualquer irregularidade anotada nos documentos mencionados no artigo anterior, os remeterá ao Departamento Técnico da competição para avaliação ficando sujeito a penas o responsável pela irregularidade.

**Artigo 25~~º~~** A Prefeitura Municipal de Sabará através da Secretaria Municipal de Esportes e Lazer – SEMEL, e Comissão Organizadora não se responsabilizaram, por danos de natureza física ou material que vierem a ocorrer com atletas, torcedores, dirigentes, técnicos ou participantes no transcurso da competição.

**§ 01º** Fica estabelecido que qualquer dano às dependências do local de jogo, será apurado a responsabilidade, ficando as equipes, dirigentes ou torcedores, infratores responsáveis pela reparação ou ressarcimento do mesmo.

**Artigo 26~~º~~** - A Inscrição por parte do atleta no site ou na ficha de inscrições , significa que o mesmo está ciente que o mesmo está em pleno gozo de suas condições físicas e está apto a realização de atividades físicas.

**Artigo 27~~º~~** - As arbitragens estarão a cargo da empresa fornecedora dos serviços de arbitragem do município, não cabendo à Comissão Organizadora qualquer ingerência no sentido de escalação das equipes de arbitragem.

**§ 01~~º~~** - Somente o representante/responsável da equipe poderá interpor recurso junto à Comissão Organizadora.

**§ 02~~º~~** - A Comissão Organizadora publicará as punições impostas aos atletas envolvidos em relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados e membros da Federação, legais ou nomeadas por ela.

**§ 03~~º~~** - Toda comunicação com as equipes será feita através de *e-mails/ Whatsapp,*

que serão enviados aos representantes/responsáveis das equipes.

**Artigo 28~~º~~** - Cabe à Comissão Organizadora indicar quaisquer jogos para fotos, *flashes* ou transmissões de televisão, rádio ou qualquer outro tipo de veículo de comunicação e divulgação, não cabendo às equipes nenhum tipo de direito de arena.

**Artigo 29~~º~~** - É de responsabilidade dos representantes / responsáveis informar e tornar de conhecimento de todos os atletas componentes de suas equipes todas as informações contidas neste regulamento e decididas durante as reuniões dos representantes.

**Artigo 30~~º~~** - É necessário que os jogadores utilizem chuteiras própria para futebol 7*,* com travas mais baixas. Jamais será permitido o uso de calçados que não sejam apropriados (Chuteiras com travas altas).

**Artigo 31~~º~~** - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes, respeitando as leis que regem a modalidade. Não serão aceitas reclamações verbais no local de jogo e, caso haja, as mesmas deverão ser feitas por e-mail para esporte@sabara.mg.gov.br

**Artigo 32~~º~~** - Este Regulamento entrará em vigor a partir do Congresso Técnico que está marcado para as 19hs do dia 04 de abril de 2024.

**Artigo 33~~º~~.** Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras e leis oficiais.

**Artigo 34º** Os Casos omissos a este presente regulamento serão analisadas através das regras da modalidade e do CBJD, sendo definidas pela comissão organizadora.

Sabará, 12 de Setembro de 2024.